

ЕКОБАТЛ Екологічна гра

Сім'я марнотратців (марнотратець, його жінка, син та донька) не вміють раціонально використовувати ресурси: не хочуть міняти звичайні лампочки на енергозберігаючі, не утеплюють вікна, часто забувають вимикати світло та телевізор. Щоб оплатити рахунки за комунальні послуги, вони вночі крадуть електроенергію у сумлінних громадян. Обкрадені гравці банкрутують та виходять з гри. Громадський активіст та блогер намагаються викривати нелегальні підключення і рятують жителів від банкрутства, а пан Інспектор – знаходить і карає членів сім'ї марнотратців. «Ведучий» спостерігає за ходом гри та регламентує її етапи.

Правила гри:

Кількість гравців: 5-15 людей.

Усі займають місця за столом, ведучий роздає картки. Гравці мають подивитися, за якого персонажа грають, але нікому не говорити і своїм виглядом не показувати цього.

Ведучий оголошує: «Настає ніч». Гравці заплющують очі і нахилиють голови вниз для того, щоб рухи сусідів або гра тіней не стали джерелом додаткової інформації.

Ведучий оголошує: «Прокидаються марнотратці». Гравці, які отримали картки сім'ї марнотратців, розплющують очі і знайомляться один з одним та з ведучим. Це єдина ніч, коли сім'я марнотратців розплющує очі одночасно. Вони повинні домовитись про те, у якому порядку будуть підключатися до сумлінних громадян. Вирішальне слово залишається за головним марнотратцем. Ведучий оголошує: «Марнотратці засинають». Після цих слів сім'я марнотратців заплющує очі.

Ведучий оголошує: «Прокидається пан Інспектор». Пан інспектор розплющує очі та знайомиться з ведучим. Наступної ночі пан Інспектор матиме можливість прокидатись та шукати марнотратців. Ведучий оголошує: «Пан інспектор засинає».

Перший день. Усі розплющують очі і відбувається обговорення. Кожному гравцю дається одна хвилина на висловлювання своїх ідей, думок та підозр.

Мета першого кола та всієї гри:

- для сумлінних жителів – виявити марнотратців та вивести їх з гри;
- Для сім'ї марнотратців – навпаки, збанкрутувати усіх сумлінних жителів.

Протягом денного обговорення кожен гравець може виставляти лише одну кандидатуру з метою виведення його/її з гри. Та кандидатура, яка набрала більшість голосів, вибуває з гри.

Той, хто вибув з гри, має право на останнє слово (протягом 30 секунд). Якщо гравець виявився сумлінним жителем, він може висловлювати свою підозру: наприклад, скерувати пана Інспектора до того гравця, який його виставив. Якщо гравець виявився марнотратцем, він може вдати з себе сумлінного жителя і спробувати представити сумлінних гравців як марнотратців, а марнотратців – як сумлінних людей.

Якщо раптом під час денного голосування двоє гравців набирають однакову кількість голосів, то їм дається 30 секунд для того, щоб переконати гравців у своїй сумлінності. Після цього знову відбувається голосування. Той, хто набирає більшість голосів, вибуває з гри. Якщо кількість голосів знову рівна, то ставиться на голосування питання про усунення обох одразу. Якщо більшість голосує за, то всі гравці на голосуванні покидають гру, коли меншість – лишаються. Якщо голоси діляться порівну, то гравці лишаються в грі.

Після першого кола знову настає ніч. Протягом цієї та наступних ночей марнотратці крадуть електроенергію. Оскільки вони домовились у першу ніч про те, у якому порядку будуть обкрадати сумлінних жителів, то з заплученими очима вони показують на гравців. Ведучий оголошує по черзі гравців, і на потрібному гравці марнотратці підіймають руку. Якщо всі підняли руки одночасно, то несанкціоноване підключення відбулося. Якщо хто-небудь з сім'ї марнотратців підіймає руку на іншого гравця чи взагалі не підіймає її, то ведучий фіксує, що підключення не відбулося. Ведучий оголошує: «Дякую, марнотратці! Марнотратці засинають».

Ведучий оголошує: «Прокидається пан Інспектор та шукає сім'ю марнотратців». Пан інспектор проводить перевірку: показує пальцем на одного гравця, якого він підозрює. Ведучий кивком голови або підтверджує, що обраний гравець є марнотратцем, або спростовує. Ведучий оголошує: «Дякую, пане Інспекторе! Пан Інспектор засинає».

Ведучий оголошує: «Прокидається Громадський активіст і блогер і шукає, до кого сьогодні вночі підключаться марнотратці». Громадський активіст і блогер може врятувати вночі від

банкрутства одного з гравців, у якого, можливо, марнотратці вирішили вкрасти електроенергію. Він відбирає того, кого сьогодні будуть обкрадати (у тому числі можна обрати і себе, але не можна дві ночі підряд обирати одну й ту саму людину). Якщо громадський активіст і блогер правильно вгадав обраного гравця, на енергію якого спокушались марнотратці, то вважається, що він допоміг своєчасно знайти несанкціоноване підключення, а гравець не банкрутує і продовжує грати далі. Ведучий оголошує: «Дякую, громадський активіст і блогер!»

Ведучий оголошує початок другого дня. Якщо сім'я марнотратців вночі змогла підключитися до якого-небудь сумлінного жителя та викрасти його електроенергію, то ведучий оголошує: «Ранок у нас недобрий. Великий рахунок за комунальні послуги прийшов ось цьому гравцю (показує на гравця і дає останнє слово потерпілому)». Якщо сім'я марнотратців не змогла вкрасти електроенергію, то ведучий оголошує, що ранок добрий.

Далі знову йде обговорення, ночі та дні чергуються до перемоги тої чи іншої команди. **Гра закінчується перемогою сумлінних жителів, якщо усі марнотратці знайдені. Сім'я марнотратців перемагає, якщо усі сумлінні жителі збанкрутили.**

Приклади аргументів, які можна використовувати під час гри. Придумайте свої приклади марнування енергії та ресурсів!

Аргументи проти марнотратців:

- Забувають вимикати воду, коли чистять зуби.
- Ніколи не закривають вхідні двері, випускаючи тепло з дому.
- їздять за молоком машиною, хоча магазин знаходиться в 100 метрах від дому.
- Розбивають вуличні енергозберігаючі ліхтарі.
- У контейнер з папером виливають суп, який не з'їли.
- Взимку не утеплюють вікна в під'їзді, а, навпаки, часто відкривають їх навстіж.
- У школі граються перемикачем світла в коридорі, щоб лампочки скоріше перегоріли.
- Забувають вимикати праску, ніколи не витягують з розетки телевизор, радіо і комп'ютер.
- Закривають меблями батареї у кімнатах.
- Не читають книги – псують і викидають їх у вікна.

Аргументи за сумлінних громадян:

- Утеплюють вікна та двері вдома.
- Намагаються використовувати денне світло, за необхідності вмикають лампи, а не усе світло у квартирі.
- В магазин ходять з тканинною торбою, щоб не купувати одноразові пакети.
- Сортують сміття у контейнери за видами – окремо пластик, папір та скло.
- На роботу їздять на велосипеді.
- Вимикають світло у кімнаті, коли там нікого немає.
- Непотрібні, але хороші речі та одяг передають сусідам та знайомим, а не викидають на сміття.
- Провітрюють кімнати та кабінети, щоб не користуватися кондиціонерами.
- Вимикають електроприлади з мережі, коли ними не користуються (щоб не горіла «червона лампочка»).
- Прибирають на зиму важкі штори від батарей, щоб тепло йшло у кімнату.

Розроблено білоруською командою проєкту SPARE.

Ідея: Ольга Астапович.

Дизайн: Ольга Береснева.

Перекладено українською мовою командою ГО Український Екологічний Клуб «Зелена Хвиля».

Координація: Злата Галина Михальчук, Оксана Кравченко.

Переклад: Іван Волошин.

Адаптація дизайну: Анна Шинкаренко.

e-mail: contact@ecoclubua.com

