

ГРАЮЧИ, ЗМІНИМО СВІТ: Екологічні ігри для молоді

Олександра Халаїм
Голова ГО УЕК «Зелена Хвиля»
Київ, березень 2019



ГРА

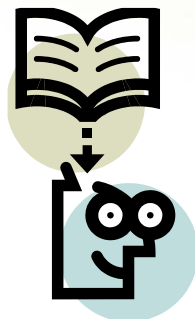
- Чому людина грає? Де закінчується гра в нашому житті?
- Уся людська культура виходить з гри, з сукупності ритуалів (Хейзинг)
- Суспільне життя складається з ігор, більшість важливих соціальних контактів відбуваються в ігровій формі (Берн)
- Немає чітких меж між грою та іншими формами людських взаємовідносин (Смірнов)

Екологічні ігри - різновиди

НЕ ПОТРЕБУЮТЬ ПІДГОТОВКИ



Комунікативні ігри



АКТИВНІ

Рухливі ігри



Інтернет - ігри

**Ігри на розвиток
емоційно -
чуттєвої сфери**

Імітаційно-рольові ігри



ПАСИВНІ

ПОТРЕБУЮТЬ ПІДГОТОВКИ

Шкільні заняття



Літні табори та еко-школи





Поїздки та виїзні тренінги



Наш досвід проведення еко-ігор

1. **Охоплення:** біля **60 заходів** за **2013-2018**;
2. **Цільові групи та події:** школи, університети, ГО, бізнес, дитячі табори, міжнародні/національні освітні заходи;
3. **Замовники:** університети (НаУКМА, КІМО, КНУ...), KMBS, приватні курси профорієнтації школярів (IBS Education), літні табори (Green Country), школи (більш ніж 25 по Києву та областях + у Молдові);
4. **5 років проведення еко-ігор** у рамках курсу «Загальна екологія» для студентів 1 р.н. (кафедра екології НаУКМА)
5. **Розроблено 4 нових гри; біля 15 перекладено з англійської та адаптовано до використання в Україні.**

Головна | Екоклуб, Екологічні ігри, Зміна клімату, Події

Збірка екологічних ігор по зміні клімату 2016

15 СЕРПНЯ 2016

Like 0

Твіт

Форум



Кліматична
освіта 2016

10-12 серпня у Києві відбувся Перший Форум «Кліматична освіта 2016», присвячений темі зміни клімату в освіті. Організаторам Форуму – ГО «Український екологічний клуб "Зелена Хвиля"» та ГО «Колегія екологічної освіти «Світ освіт» – вдалось зібрати під одним дахом біля 140 учасників із 40 населених пунктів України: вчителів, викладачів, вихователів, волонтерів, працівників профільних міністерств та міжнародних організацій.

Останній день Форуму був найбільш інтерактивним і захоплюючим, адже вчителі та викладачі мали змогу пройти практичний тренінг із проведення еко-ігор збірника «Граючи, змінимо світ». Усі учасники були в захваті від проведених ігор, активно обговорювали

можливі варіанти їх модифікації, малювали, танцювали та аплодували чудовим тренерам.

Учасникам дуже сподобався проведений Форум; зі слів більшості вчителів, ця подія – наче ковток свіжого повітря серед буденності викладацького життя: нових ідей, знайомств, перспектив, поштовх для експериментів та створення нових проектів.



Пошук на сайті

Google Користувачський пошу



Категорії

- Бізнес (28)
- Біорізноманіття (28)
- Вакансії (24)
- Громада (24)
- Держава (106)
- Екоекономіка (10)
- Екоклуб (90)
- Екологічні ігри (4)
- Екологічні проблеми (31)
- Зміна клімату (90)
- Кожен з нас (23)
- Погляди (31)
- Події (60)
- Різне (23)
- Технології (73)

Дослідження

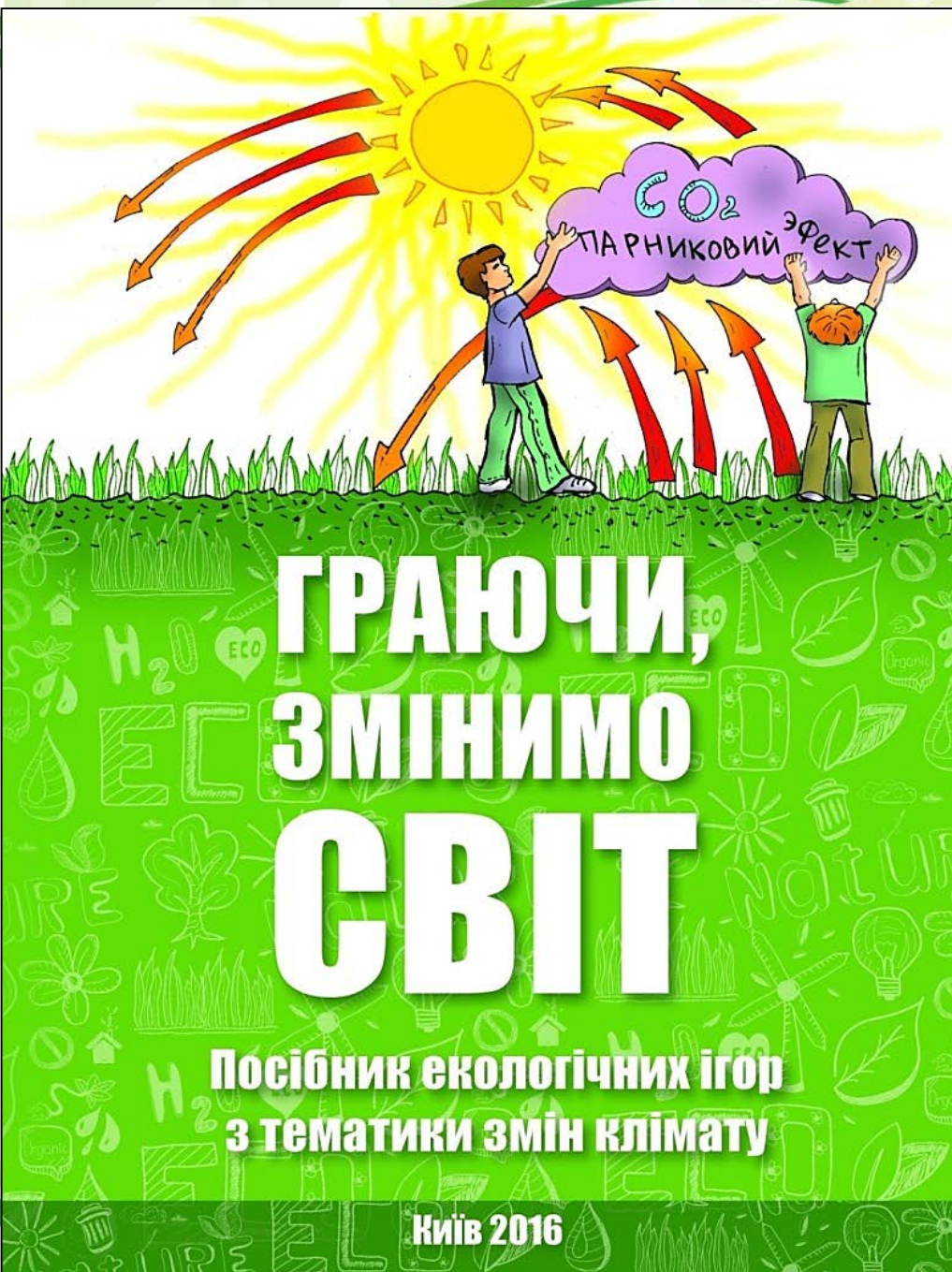


Дізнатися більше!

Приєднуйтеся!



Зелена Хвиля
3,883 likes



Рухливі ігри:

с. 14, 16, 18, 19, 36,
40, 41

Не-рухливі (творчі) ігри:

с. 17, 20, 24, 28, 32,
38

Про проект і гру «Не гарячкуй!»

- Настільна гра з **міжнародних кліматичних переговорів**, розроблена у Потсдамському інституті досліджень впливів клімату (Німеччина) у **2004**.
- Розповсюджується, перекладається та оновлюється силами НГО «EcoVisio» (Молдова)
- **З 2016** доступна на таких мовах: Russian & Romanian, English & Romanian, English & Russian, Ukrainian & Russian, Ukrainian & English;
- **Проект 2018**: 5 тренінгів для фасиліаторів гри у Молдові, Румунії та Україні; з весни 2018 – тестування мобільної версії гри спільно з університетом Гумбольта (Берлін).



Гра проводилася багато разів в Молдові:

на подіях EcoVisio, таких як День відновлюваної енергетики 2016; у рамках проектів ActivEco та ActivePeace – на тренінгах, у школах та університетах; на щорічній зустрічі координаторів Програми ім. Теодора Хойса, тощо.

...та в Україні:

2016: [Енерджайзер Кемп](#), Дні Науки в Харкові, ЕкоФест у Львові;

2018: фестиваль [Power Shift](#), у [KIMO до Дня Землі](#), у [НаУКМА для волонтерів AISEC](#), і навіть на борту парусника [під час BUP SAIL for Students!](#)



Технічні вимоги

- Вік гравців: 13 років – дорослі
- 6 - 24 особи для однієї гри, ідеальна кількість 8-12 (команди можуть працювати разом, якщо один з учасників «випаде»).
- Рекомендовано 2,5 години: вступна частина та пояснення правил - 30 хвилин, гра 90 хвилин, підбиття підсумків 30 хвилин.
- Мінімально можливий час: 90 хв.

Мета гри

- Практична демонстрація особливостей і складнощів міжнародних відносин у сфері вирішення глобальної проблеми зміни клімату.
- 3-6 команд представляють конкуруючі групи країн, що мають знайти баланс між підтриманням стану світового клімату та власними економічними й політичними інтересами.



Кубок Світу з мобільної версії гри – приєднуйтесь!

- Період проведення ігор кваліфікаційного відбору: 15 лютого – 31 травня 2019 року
- Фінальна гра: 15 червня 2019 року
- Країни-учасниці: Німеччина, Молдова, Румунія та Україна.
- Для участі у відбіркових іграх потрібно зареєструватись: <http://bit.ly/2S2Pc31>
- Участь у іграх Кубку Світу Keep Cool безкоштовна

KEEP
: COOL... *mobile*



World Cup 2019
15.2.-15.6.

Join gambling on climate change!
www.climate-game.net

<https://www.facebook.com/groups/1031004956992453/>

на сайті <http://climate-worldcup.net/?lang=uk>

Як грати – відео-інструкція (англ.): <https://goo.gl/jjV31y>

Alexandra

Главная

Создать

"Keep Cool" in Eastern Europe

Общедоступная группа

Информация

Обсуждение

Чаты

Участники

Мероприятия

Фото

Файлы

Статистика группы

Модерировать группу

climate-worldcup.net/?lang=uk

2.0°C

Период проведения игр
квалификационного відбору:

15 лютого – 31 травня 2019 року

Фінальна гра:

15 червня 2019 року

Країни-учасниці (на сьогоднішній день):

Німеччина, Молдова, Румунія та Україна
Участь гравців з інших країн вітається!

Поиск в этой группе

Быстрые ссылки

- Зелена Хвиля 20+
- Adapting to Climate ... 10
- Детки ТКУ 1
- Тренінг з настільних ек... 27
- Urban Forestry Semi... 3

Информация о группе

Описание Редактировать

"Keep cool" - we play the game on climate negotiation and exchange experiences. We hope that more people learn what it makes so difficult for our leaders to save the climate. There is a lot to learn from - about po economy and our perception of climate change and our life styles.

If you want to learn about the game, get to know people that reflect th game or want a training in your region, get in touch!

Keep Cool – захоплююча гра про зміни клімату

Ми перебуваємо у режимі тестування онлайн і мобільної версії міжнародної екологічної гри Keep Cool.

Чому ми радимо вам зареєструватися і грати?

Ви дізнаєтеся про нову гру, яка все ще може бути покращена завдяки вашим відгукам. Можливо, ви захочете використовувати гру у своїй роботі або у дозвіллі.



ЕКОЛОГІЧНА ГРА

Орієнтована на дітей віком від 6 до 14 років



Стане в нагоді педагогами, школярам та їх батькам, а також представникам громадськості, які сприяють поширенню європейських принципів освіти в інтересах сталого розвитку (ОСР) в Україні



Для розвитку зеленого мислення, підвищення екологічної свідомості, управління власною поведінкою та взаємодії з оточуючим середовищем на засадах сталого збалансованого розвитку задля майбутніх поколінь

Створення гри «Зелене місто майбутнього»

- Партнерська мережа «**Освіта в інтересах сталого розвитку в Україні**»
www.ecoosvita.org.ua
- Автори гри - викладачі кафедри екології Національного університету «Києво-Могилянська академія» Халаїм Олександра та Козак Олена
- За підтримку та можливість публікації екологічної гри висловлюємо щиру подяку Програмі малих грантів Глобального екологічного фонду в Україні

Ідея гри

Ви – жителі міста майбутнього: зеленого, з чистим повітрям, із прибраними вулицями, енергоефективними будинками, затишними під'їздами, із задоволеними своїм життям мешканцями, свідомими та активними членами місцевих громад.

- Як цього досягти?
- Як побудувати таке місто?

Слід подолати існуючі проблеми.

Але шляхів подолання проблем багато, і саме вам вирішувати, як досягти бажаного результату. Перевірте себе, наскільки ви готові будувати зелене майбутнє вашого міста у своєму повсякденному житті.

Технічні вимоги

-  • **Кількість учасників:** на один комплект карток: 4-5 осіб
-  • **Тривалість:** 20-30 хв.
- **Вік учасників:** учні молодших, середніх та старших класів
- Основа для проведення уроку за темою «Екологія міста»

ЗЕЛЕНЕ МІСТО МАЙБУТНЬОГО

старт

1.5
Після свята
залишилось дві
великі скляні
банки

1.7
У членів моєї
родини бувають
алергічні реакції

1.6
Дуже брудно
у під'їзді

1.3
Зламалась
парасолька

1.1
Великі рахунки
за електроенергію,
перебій
з постачанням
електроенергії

1.4
Зібралось
забагато
пластикових
пляшок

4.2
Постійно
треба купувати
нові зошити

4.4
В школі незатишно:
обписані парти, старі
вікна зі щілинами,
відсутні «живі
куточки» ...

1.2
В осінньо-
зимовий період в
приміщенні
холодно

2.2
Брудне
повітря на
вулицях

2.3
Довго чекати
на маршрутку
або тролейбус

4.3
Кожного року
треба купувати
нові дорогі
підручники

4.1
Брудне
шкільне
подвір'я

5.1
Як забрати
з собою всі
покупки?

3.3
Брудна вода у
водоймах біля
міського
пляжу

3.2
Засмічені
зелені зони
міста

2.1
«Пробки»
на дорогах у
часи «пік»

5.2
Як обрати один
варіант товару з
запропонованого
асортименту?

5.4
Постійне
оновлення
гардеробу вимагає
багато грошей

3.1
На відпочинок
і розваги
витрачається
занадто багато
грошей

3.4
Біля Вашого
будинку планується
перетворення зеленої
зони у торгово-
розважальний
центр

3.5
Галлявини у
зелених зонах
виглядають
«лисими»

фініш

Оцінка рішень, робота модератора

5. Покупки				5
5.1	Як забрати з собою всі покупки?	5.1.1	Купити пластиковий пакет	0
		5.1.2	Відвезти їх візком до машини	1
		5.1.3	Взяти з собою пластиковий пакет	3
		5.1.4	Взяти з собою багаторазову торбу з тканини	5
5.2	Як обрати один варіант товару з запропонованого асортименту?	5.2.1	Обрати найдорожчий, адже він точно найкращої якості	1
		5.2.2	Обрати товар місцевого виробника	4
		5.2.3	Обрати найдешевший товар, хоч він і не дуже якісний	0
		5.2.4	Обирати товар, уникаючи зайвої та шкідливої для довкілля упаковки	5

Пластик у природі розкладається не менше 300 років, тому варто скоротити кількість куплених виробів із пластику

Таким чином ми зменшимо кількість сміття із пластику, але вплинемо на ситуацію із чистим повітрям.

Пластик у природі розкладається не менше 300 років, тому варто скоротити кількість куплених виробів із пластику. Якщо ми будемо використовувати пластиковий пакет декілька разів, то це дозволить зменшити кількість накопичено пластикового сміття.

Використання багаторазових торб, дозволить зменшити кількість відходів з пластику. Подумайте тільки: скільки разів в місяць ви здійснюєте покупки? Скільки пакетів при цьому ви купуєте? Скільки з них ви просто викидаєте?

Найдорожчий товар – не завжди є найкращим. Деколи товар місцевого виробника або товар на вагу є дешевшим і якіснішим, адже виробник не витрачає додаткові ресурси на доставку або пакування.

Місцевий товар може бути якіснішим і дешевшим, адже виробник не витрачає додаткові ресурси на доставку

Коли ми купуємо дешевий товар, то в результаті викидаємо більше грошей, адже такий товар швидко псується або ламається.

Товаровиробник упаковуючи свій товар у нешкідливу упаковку, вочевидь дбатиме не тільки про якість упаковки, а й про якість товару. Уникаючи зайвої упаковки ми тим самим зменшуємо кількість сміття, яке отруює нашу планету.

Імітаційно-рольова гра “Рибний бізнес”



З англ. «Fish banks», розроблена проф. Денісом Медоусом у 1987 році.

Надає розуміння понять сталого розвитку та проблеми використання спільних ресурсів відкритого доступу, необхідності лімітування власного споживання та стратегічного планування дій.

Незважаючи на серйозну мету цієї гри, гравців очікують бурхливі емоції. Лише найбільш далекоглядніші керівники риболовних компаній зможуть забезпечити сталий прибуток через стабільний рівень відтворення популяції риби.

По завершенню гри проводиться обговорення проблеми сталого розвитку та збалансованого використання природних ресурсів.

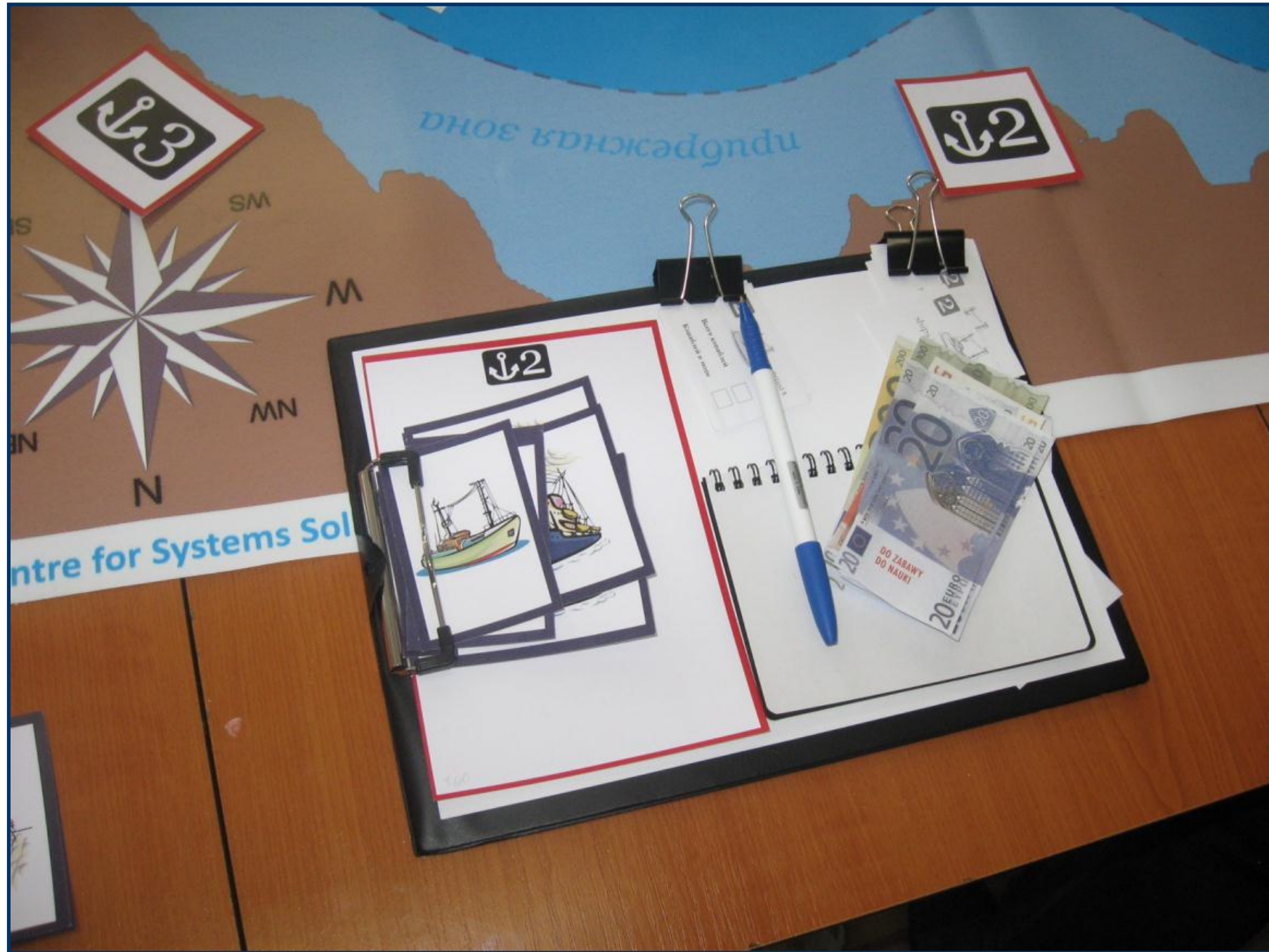


Технічні вимоги

-  **Кількість учасників:** 6 команд по 3–5 осіб
- **Вік учасників:** учні середніх та старших класів

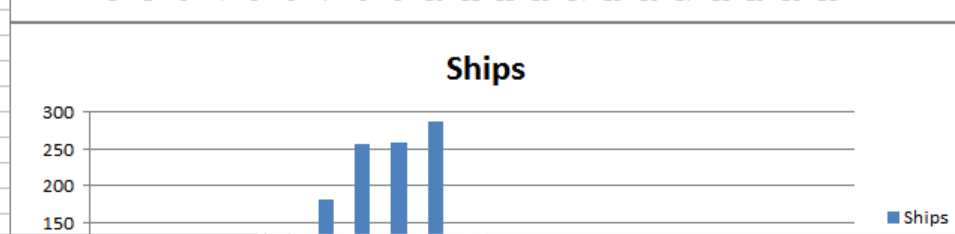
-  **Тривалість:** 80-100 хв.







[Init](#)
[Input](#)
[Results](#)
[Companies](#)
[Variables](#)
[Fish](#)
[Steps](#)



Гра «Мережа життя»

НАВІЩО?

- Познайомитись із основними поняттями в сфері біорізноманіття такими як «екосистема», «харчовий ланцюг», «біоценоз» тощо;
- Продемонструвати дивовижні та неповторні види нашої планети та України;
- Показати силу та міцність взаємозв'язків у природі;
- Дати уявлення про основні загрози біорізноманіттю та шляхи запобігання.

ДЛЯ КОГО?

- Для учнів старших класів з поглибленим вивченням природничих дисциплін і студентів природничих спеціальностей;
- Для всіх хто бажає більше дізнатися про біорізноманіття;
- Компонент неформальної освіти для сталого розвитку, зокрема працівниками об'єктів ПЗФ, представниками НГО тощо.

3 типи карток: (1) Старт/біотопи (2) Види (3) Події

Сосново-дубові ліси

Субальпійські луки



Низинне болото



Очеретянка лучна

Acrocephalus schoenobaenus



Для збереження виду необхідне впровадження пермакультурних методів с.-г., охорона водно-болотних угідь, відмова від пестицидів. Охороняється Бонською та Бернською конвенціями.

Консумент 1-го та 2-го порядку

0.13 м

3 бали

Заплавні луки

Низинне болото

Водолуб чорний

Hydrophilus piceus



Один із найбільших жуків Європи.

Консумент 1-го та 2-го порядку

0.02-0.05 м

3 бали

Низинне болото

Нерозень

Anas strepera



Включено до Червоної книги України, Боннської та Бернської конвенцій.

Консумент 1-го порядку

0.48-0.56 м

2 бали

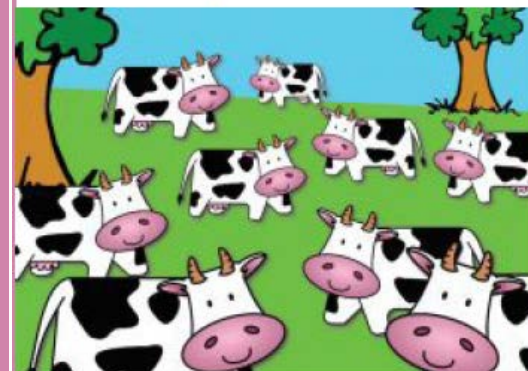
Заплавні луки

Збереження видів



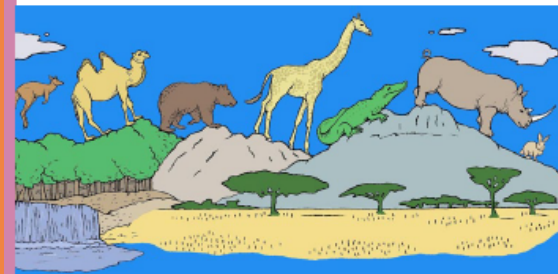
Застосування: Може бути використана негайно після застосування опонентом картки «Подія» з негативним впливом на один із видів. Захищає лише один вид від специфічного негативного впливу.

Надмірний випас



Застосування: Вилучається один вид рослин.

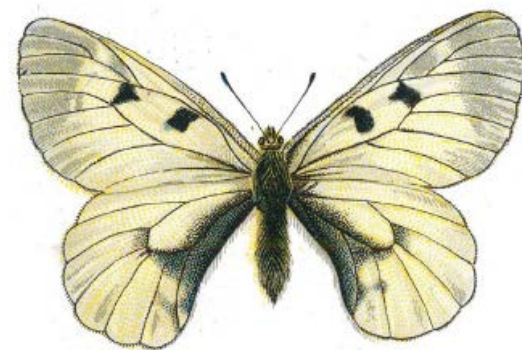
Міграція видів



Застосування: Опонент по відношенню до якого застосована картка повинен віддати вам одну карту «Види» на вибір.



Мнемозина
Parnassius mnemosyne



Болотна черепаха
європейська
Emys orbicularis



Гра «Зелений менеджер»

Темою гри є розбудова внутрішньої політики енергоефективності та сталого використання ресурсів у країні.



Ціль гри - розкрити складність прийняття рішень в екологічному менеджменті:

- Які рішенням слід віддавати перевагу?
- Як реагувати на несподівані складнощі?
- Чи можливо досягти загальної мети?

Технічні вимоги

 Максимальна кількість команд - **5**
- До **6** гравців в команді

 Рекомендований час гри - **2 год**

- Введення в гру - **20 хв**
- Гра (3 тури) - **1 год**
- Підбиття підсумків гри - **40 хв**

Команда 3

Тур: 1

У вашій країні збільшилася кількість стихійних лих, що призвело до погіршення життя населення та нездатності проводити заходи енергоефективності самотужки.

39

Здійснити перехід із централізованої системи теплопостачання на автономну



	-50
	+50
	0
	+20
	-10

49

Запровадити державну компенсацію на утеплення житла («теплі кредити»)



	-100
	+200
	0
	0
	-15

56

Заохочувати модернізацію систем опалення



	-50
	+100
	0
	+10
	-15

Уряди повинні приймати до уваги міжнародні цілі та домовленості, економічний стан країни та потреби населення.

Знаходити баланс виявляється непросто.

Для чого потрібен екологічний менеджмент?

Перенаселення

На початку XXI століття населення Землі перевищило 7 мільярдів осіб.

- Перевантаження інфраструктури
- Неадаптованість міст до змін клімату (стихійні лиха, теплові хвилі)
- Нераціональне споживання ресурсів
- Утворення надмірної кількості сміття



День екологічного боргу 2018





ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!



1

